

Este profesional será capaz de:

Generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales y desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos, integrando los elementos y fuentes que intervienen en su creación y teniendo en cuenta sus relaciones, dependencias y criterios de interactividad, a partir de parámetros previamente definidos.

Duración:

2000 horas: 2 cursos académicos, incluyendo fase de formación en la empresa u organismo equiparado.

Normativa: [Real Decreto 1583/2011, de 4 de noviembre.](#) [Decreto 54/2013, de 20 de junio.](#)

Plan de estudios:

Familia profesional: IMAGEN Y SONIDO					
Ciclo Formativo: ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS					
Grado: Superior		Duración: 2000 horas		Código: IMSS01	
MÓDULOS PROFESIONALES					
Código	Denominación	Duración del currículo (horas)	Equivalencias en créditos ECTS	Curso 1º (horas semanales)	Curso 2º (horas semanales)
1087	Animación de elementos 2D y 3D	275	16	8	
1088	Color, iluminación y acabados 2D y 3D	170	12	5	
1086	Diseño, dibujo y modelado para animación	170	12	5	
1090	Realización de proyectos multimedia interactivos	235	13	7	
CMO	Módulo profesional optativo	50	-	2	
1709	Itinerario personal para la empleabilidad i	100	5	3	
1091	Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo	210	12		7
1085	Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D	135	7		4
1089	Proyectos de juegos y entornos interactivos	135	7		4
0907	Realización del montaje y postproducción de audiovisuales	200	10		6
0179	Inglés profesional (GS)	50	5		2
1710	Itinerario personal para la empleabilidad ii	70	5		2
1665	Digitalización aplicada a los sectores productivos (GS)	30	3		1
1708	Sostenibilidad aplicada al sistema productivo	30	3		1
CMO	Módulo profesional optativo	90	5		3
1093	Proyecto intermodular de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos	50	5		
HORAS TOTALES		2000		30	30