

**Este profesional será capaz de:**

Realizar sesiones de animación musical y visual en vivo y en directo y efectuar la captación, mezcla directa, grabación y reproducción de sonido en todo tipo de proyectos sonoros.

**Duración:**

2000 horas: 2 cursos académicos, incluyendo fase de formación en la empresa u organismo equiparado.

**Normativa:** [Real Decreto 556/2012, de 23 de marzo.](#)

[Decreto 86/2016, de 19 de septiembre.](#)

**Plan de estudios**

Familia profesional: <b>IMAGEN Y SONIDO</b>				
Ciclo Formativo: <b>VIDEO DISC JOCKEY Y SONIDO</b>				
Grado: <b>Medio</b>		Duración: <b>2000 horas</b>		Código: <b>IMSM01</b>
MÓDULOS PROFESIONALES				CENTRO EDUCATIVO
Código	Denominación	Duración del currículo (horas)	Curso 1º	Curso 2º
			3 trimestres (horas semanales)	3 trimestres (horas semanales)
1298	Instalación y montaje de equipos de sonido	215	6	
1299	Captación y grabación de sonido	215	6	
1301	Preparación de sesiones de vídeo disc-jockey	190	6	
1304	Toma y edición digital de imagen	225	7	
CMO	Módulo profesional optativo	50	2	
1709	Itinerario personal para la empleabilidad I	100	3	
1300	Control, edición y mezcla de sonido	225		7
1302	Animación musical en vivo	230		7
1303	Animación visual en vivo	230		7
0156	Inglés profesional (GM)	50		2
1710	Itinerario personal para la empleabilidad II	70		2
1664	Digitalización aplicada a los sectores productivos (GM)	30		1
1708	Sostenibilidad aplicada al sistema productivo	30		1
CMO	Módulo profesional optativo	90		3
1713	Proyecto intermodular	50		
<b>HORAS TOTALES</b>		<b>2000</b>	<b>30</b>	<b>30</b>