

Título CFGS:	Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos
Grado en:	Grado en Comunicación Audiovisual

**TABLA DE RECONOCIMIENTOS DE CRÉDITOS**

UNIVERSIDAD:		UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DE LA EMPRESA					
Titulación de Formación Profesional:		Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos					
Titulación Universitaria :		Grado en Comunicación Audiovisual					
MÓDULOS PROFESIONALES		ASIGNATURAS		Tipo Asignatura(1)	Créditos a Reconocer		
Módulo de Realización del Montaje y Postproducción de Audiovisuales		Montaje		Obligatoria	6		
Módulo de Empresa e Iniciativa Emprendedora + Módulo de FOL		Gestión de la empresa audiovisual		Optativa	6		
Módulo de Proyectos de Animación audiovisual 2D y 3D + Módulo de Proyectos de Juegos y entornos interactivos		Gamificación		Optativa	6		
Módulo de Proyectos de Animación audiovisual 2D y 3D + Módulo de Proyectos de Juegos y entornos interactivos		Creación de videojuegos		Obligatoria	6		
Módulo de Animación de Elementos 2D y 3D + Módulo de Color, Iluminación y Acabados 2D y 3D.		Motion Graphics		Optativa	6		
Módulo Formación en centros de trabajo		Prácticas I *		Obligatoria	6		
* Siempre que se tenga experiencia laboral con el Grado							
Total Créditos Asignaturas Formación Básica Propia Rama	0	Total Créditos Asignaturas Obligatorias	18	Total Créditos Asignaturas Optativas	18	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	36