



## TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA									
Titulación de Formación Profesional: TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS									
Titulación Universitaria: GRADO EN DISEÑO									
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES				PRODUCCIÓN Y POSTPRODUCCIÓN AUDIOVISUAL				OP	6
REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS				PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL				OB	6
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EN EMPRESAS I (*)				PE	6
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EN EMPRESAS II (*)				PE	6
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP	6
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	6	Total Créditos Prácticas Externas	12	Total Créditos Asignaturas Optativas	12	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	30

(1) FB = Formación Básica OB = Obligatoria OP = Optativa PE = Prácticas Externas

(\*) Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado