



UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA									
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN REALIZACIÓN DE PROYECTOS DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS (LOE)									
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS									
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES/ PLANIFICACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES				NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB	6
PROYECTO DE REALIZACIÓN DE PROYECTOS DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS				DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB	3
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA/ PROCESOS DE REALIZACIÓN EN TELEVISIÓN				EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB	6
PROCESOS DE REALIZACIÓN EN CINE Y VÍDEO PLANIFICACIÓN DE LA REALIZACIÓN EN CINE Y VÍDEO				FUENTES DOCUMENTALES				OP	6
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE	6
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP	6
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	15	Total Créditos Prácticas Externas	6	Total Créditos Asignaturas Optativas	12	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	33

(1) **FB** = Formación Básica **OB** = Obligatoria **OP**=Optativa **PE**= Prácticas Externas

* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado