

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD EUROPEA DE MADRID			
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR DE ARTES PLÁSTICAS Y DISEÑO EN LUSTRACION (RD 1433/2012) (DECRETO 101/2014)			
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN DISEÑO GRÁFICO Y MULTIMEDIA. Plan 2020			
MÓDULOS PROFESIONALES	ASIGNATURAS	Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer
TECNICAS DE EXPRESION GRAFICA (8 ECTS)	DIBUJO Y REPRESENTACIÓN PARA EL DISEÑO GRÁFICO	BA	6
FOTOGRAFÍA (3 ECTS) PRODUCCION GRAFICA INDUSTRIAL (7 ECTS)	FOTOGRAFÍA E IMAGEN DIGITAL	BA	6
FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO (5 ECTS) DIBUJO APLICADO (12 ECTS)	RECURSOS BÁSICOS TALLER BIDIMENSIONAL	BA BA	6 6
TEORÍA DE LA IMAGEN (3 ECTS) FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACIÓN Y LA EXPRESIÓN VISUAL (7 ECTS)	IMAGEN	OB	6
PROYECTOS DE ILUSTRACION (8 ECTS)	ILUSTRACION	OB	6
ANIMACION (4 ECTS) LABORATORIOS MEDIOS INFORMATICOS (2,5 ECTS)	TEORIA DE LOS MEDIOS AUDIOVISUALES E INTERACTIVOS	BA	6
HISTORIA DE LA ILUSTRACION (8 ECTS)	TEORIA E HISTORIA DEL DISEÑO GRAFICO	BA	6
REPRESENTACION ESPACIAL APLICADA I (3,5 ECTS) REPRESENTACION ESPACIAL APLICADA II (3,5 ECTS)	SISTEMA DE REPRESENTACION GEOMETRICA	BA	6
MEDIOS INFORMATICOS II (8 ECTS)	RECURSOS DIGITALES	OB	6



Total Créditos Asignaturas Formación Básica	42	Total Créditos Asignaturas Obligatorias	18	Total Créditos Asignaturas Optativas	0	Total Créditos Prácticas Externas	6	66
---	----	---	----	--------------------------------------	---	-----------------------------------	---	-----------

(1) **Obl** = Obligatoria ; **Opt**= Optativa; **B**=Básica; **PE**=Prácticas Externas.

(*) "Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre)."

(**) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado