

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD EUROPEA DE MADRID								
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS (LOE)								
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN DISEÑO GRÁFICO Y MULTIMEDIA. Plan 2020								
MÓDULOS PROFESIONALES			ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
DISEÑO, DIBUJO Y MODELADO PARA ANIMACIÓN			DIBUJO, ANÁLISIS Y REPRESENTACIÓN			BA	6	
			RECURSOS BÁSICOS			OB	6	
			IMAGEN			OB	6	
COLOR, ILUMINACIÓN Y ACABADOS 2D Y 3D ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D			TALLER BIDIMENSIONAL			BA	6	
			SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN GEOMÉTRICA			BA	6	
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL RELACIONES EN EL ENTORNO DE TRABAJO			INFLUENCIA E IMPACTO RELACIONAL			OB	6	
			ÉTICA Y EFICACIA PROFESIONAL			OB	6	
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA			LIDERAZGO EMPRENDEDOR			OB	6	
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO			PRÁCTICAS PROFESIONALES			OB	6	
Total Créditos Asignaturas Formación Básica	18	Total Créditos Asignaturas Obligatorias	30	Total Créditos Asignaturas Optativas	0	Total Créditos Prácticas Externas	6	54

(1) **Obi** = Obligatoria; **Opt**= Optativa; **B**=Básica; **PE**=Prácticas Externas.

(*) "Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre)."

(**) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado

Fdo.:



Eva Sáez Sanchidrián