



Comunidad de Madrid

VICEPRESIDENCIA,  
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN  
Y UNIVERSIDADES

## PROPUESTA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD EUROPEA DE MADRID							
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL (CFGS): <b>TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA</b>							
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: <b>GRADO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS Plan 2016</b>							
MÓDULOS PROFESIONALES		ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
BASES DE DATOS		Bases de la Informática y Fundamentos de la Programación			BA	6	
ACCESO A DATOS		Tecnología de Servidores y Bases de Datos			OB	6	
SISTEMAS INFORMÁTICOS							
PROGRAMACIÓN		Programación Orientada a Objetos			OB	6	
PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS							
PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES							
ENTORNOS DE DESARROLLO		Introducción a la Ingeniería del Software			OB	6	
DESARROLLO DE INTERFACES		UX e Interfaces de Usuario			OB	6	
PROGRAMACIÓN		Programación Avanzada			OP	6	
PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS		Programación Concurrente y Distribuida			OP	6	
PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES		Programación Gráfica			OP	6	
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO		Práctica Profesional I			OB	12	
Total Créditos Asignaturas Formación Básica	6	Total Créditos Asignaturas Obligatorias	36	Total Créditos Asignaturas Optativas	18	Total Créditos Prácticas Externas	60

(1) **Obi** = Obligatoria ; **Opt**= Optativa; **B**=Básica; **PE**=Prácticas Externas.

(\*) "Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre)."

(\*\*) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado

**Fdo mesa TÉCNICA Consejería**

**Fdo mesa TÉCNICA Universidad**