

### Este profesional será capaz de:

La competencia general de este título consiste en elaborar, gestionar y evaluar proyectos de animación físico-deportivos recreativos para todo tipo de usuarios, programando y dirigiendo las actividades de enseñanza, de inclusión sociodeportiva y de tiempo libre, coordinando las actuaciones de los profesionales implicados, garantizando la seguridad, respetando el medio ambiente y consiguiendo la satisfacción de los usuarios, en los límites de coste previstos.

### Duración:

2000 horas: 2 cursos académicos, incluyendo fase de formación en la empresa u organismo equiparado.

**Normativa:** [Real Decreto 653/2017, de 23 de junio.](#) [Decreto 132/2018, de 28 de agosto.](#)

### Plan de estudios:

Familia profesional: <b>ACTIVIDADES FÍSICAS Y DEPORTIVAS</b>					
Ciclo Formativo: <b>ENSEÑANZA Y ANIMACIÓN SOCIODEPORTIVA</b>					
Grado: <b>Superior</b>			Duración: <b>2000 horas</b>		Código: <b>AFDS02</b>
MÓDULOS PROFESIONALES					
Código	Denominación	Duración del currículo (horas)	Equivalencias en créditos ECTS	Curso 1º (horas semanales)	Curso 2º (horas semanales)
1124	Dinamización grupal	100	7	3	
1136	Valoración de la condición física e intervención en accidentes	260	13	8	
1138	Juegos y actividades físico-recreativas y de animación turística	195	10	6	
1139	Actividades físico-deportivas individuales	180	10	5	
1143	Metodología de la enseñanza de actividades físico-deportivas	115	8	3	
CMO	Módulo profesional optativo	50	-	2	
1709	Itinerario personal para la empleabilidad I	100	5	3	
1123	Actividades de ocio y tiempo libre	165	10		5
1137	Planificación de la animación sociodeportiva	70	4		2
1140	Actividades físico-deportivas de equipo	160	10		5
1141	Actividades físico-deportivas de implementos	180	10		6
1142	Actividades físico-deportivas para la inclusión social	105	7		3
0179	Inglés profesional (GS)	50	5		2
1710	Itinerario personal para la empleabilidad II	70	5		2
1665	Digitalización aplicada a los sectores productivos (GS)	30	3		1
1708	Sostenibilidad aplicada al sistema productivo	30	3		1
CMO	Módulo profesional optativo	90	5		3
1144	Proyecto intermodular de enseñanza y animación sociodeportiva	50	5		
<b>HORAS TOTALES</b>		<b>2000</b>		<b>30</b>	<b>30</b>