



TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA								
Titulación de Formación Profesional: Título de Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos (BOE RD 1583/2011, correcciones BOE-A-2012-3441, BOCM Decreto 54/2013)								
Acceso web: https://www.boe.es/buscar/doc.php?id=BOE-A-2011-19532								
Titulación Universitaria: GRADO EN PUBLICIDAD Y CREACIÓN DE MARCA Acceso web: https://udit.es/estudios/grado-oficial/publicidad-y-creacion-de-marca/								
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer
Diseño, dibujo y modelado para animación (11 ECTS) Animación de elementos 2D y 3D (16 ECTS)				Dibujo Artístico			BA	12
				Diseño Digital I			OB	6
Color, iluminación y acabados 2D y 3D (11 ECTS)				Diseño Digital II			BA	6
Realización de proyectos multimedia interactivos (12 ECTS)				Diseño Interactivo			OB	6
Realización del montaje y postproducción de audiovisuales (9 ECTS)				Comunicación Audiovisual			BA	6
Formación y orientación laboral (5 ECTS)				Legislación Aplicada			OB	3
Inglés Técnico para Grado Superior				Inglés I			BA	6
Total Créditos Asignaturas Básicas	30	Total Créditos Asignaturas Obligatorias	15	Total Créditos Asignaturas Optativas				45

(1) Ob = Obligatoria Op = Optativa BA = Básica