



TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: UDI (UNIVERSIDAD DE DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA)								
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Desarrollo y Aplicaciones Multiplataforma (450/2010)								
Titulación Universitaria: GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS VIRTUALES								
MÓDULOS PROFESIONALES			ASIGNATURAS			<i>Tipo de asignatura (1)</i>	<i>Créditos a reconocer</i>	
Programación	Fundamentos de la Programación				FB	6		
	Introducción a la Programación de Videojuegos y Entornos Virtuales				OB	6		
	Programación Orientada a Objetos				OP	2		
Acceso a Datos	Fundamentos de Redes y Entornos Multijugador				OB	2		
Bases de Datos	Bases de Datos				OP	3		
Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información	Diseño Web				OB	6		
Sistemas Informáticos	Fundamentos de Redes y Entornos Multijugador				OB	1		
	Entornos Operativos				OP	3		
Desarrollo de Interfaces	Diseño Móvil y Nuevas Plataformas				OP	2		
Empresa e Iniciativa Emprendedora	Marketing del Videojuego				OB	3		
	Legislación Aplicada				OB	1		
Formación y Orientación Laboral	Legislación Aplicada				OB	2		
Entornos de desarrollo	Programación Orientada a Objetos				OP	4		
Programación Multimedia y Dispositivos Móviles	Diseño Móvil y Nuevas Plataformas				OP	4		
Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones y Multiplataforma	Taller de Proyectos I				OB	6		
Total Créditos Asignaturas Básicas	6	Total Créditos Asignaturas Obligatorias	27	Total Créditos Asignaturas Optativas	18			51

(1) **Ob** = Obligatoria **Op** = Optativa **Ba**= Básica

(*) Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre). (**) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado.GUIAS