



TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA							
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web							
Titulación Universitaria: GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS VIRTUALES							
MÓDULOS PROFESIONALES		ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
Programación		Fundamentos de la Programación			FB	6	
Desarrollo Web en Entorno Servidor		Introducción a la Programación de Videojuegos y Entornos Virtuales			OB	6	
Desarrollo Web en Entorno Servidor		Programación Orientada a Objetos			OP	2	
Desarrollo Web en Entorno Servidor		Fundamentos de Redes y Entornos Multijugador			OB	3	
Bases de Datos		Bases de Datos			OP	3	
Desarrollo Web en Entorno Cliente		Diseño Web			OB	6	
Sistemas Informáticos		Entornos Operativos			OP	3	
Despliegue de Aplicaciones Web		Diseño Web Avanzado			OB	6	
Entornos de desarrollo		Programación Orientada a Objetos			OP	4	
Empresa e Iniciativa Emprendedora		Marketing del Videojuego			OB	3	
Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web		Taller de Proyectos I			OB	6	
Total, Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama	6	Total, Créditos Asignaturas Obligatorias	30	Total, Créditos Asignaturas Optativas	12	48	

FB = Básica propia OB= Obligatoria OP = Optativa PE =Practicar externas

(*) Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre).

(**) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado.

Fdo mesa TÉCNICA Consejería

Fdo mesa TÉCNICA Universidad