

## TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA													
Titulación en Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos (1583/2011)													
Titulación Universitaria: GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS VIRTUALES													
MÓDULOS PROFESIONALES			ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer						
Diseño, dibujo y modelado para animación.			Dibujo Artístico			BA	5						
						Sistemas de Representación y Perspectiva			BA	6			
Animación de elementos 2D y 3D.			Dibujo Artístico						BA			1	
						Diseño de Videojuegos: Guion y Storyboarding			BA	3			
									Diseño Digital II				
Color, iluminación y acabados 2D y 3D.			Introducción al Modelado 3D			OB	6						
						Diseño Digital I			BA	5			
Proyectos de juegos y entornos interactivos.			Tecnologías de Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales I						OB			6	
						Diseño Digital I			BA	1			
Realización de proyectos multimedia interactivos			Fundamentos de la programación						BA			6	
						Introducción a la Programación de Videojuegos y Entornos Virtuales			OB	6			
Formación en Centros de Trabajo													
Realización del montaje y postproducción de audiovisuales.			Diseño de Videojuegos: Guion y Storyboarding			BA	3						
Desarrollo de Entornos Interactivos Multidispositivo			Tecnologías de Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales I			OB	6						
Total Créditos Asignaturas Básicas		36	Total Créditos Asignaturas Obligatorias		24	Total Créditos Asignaturas Optativas		0	60				

(1) **Ob** = Obligatoria   **Op** = Optativa   **BA** = Básica