

**TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS**

UNIVERSIDAD: DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA							
Titulación de Formación Profesional: Título de Técnico Superior en Administración de Sistemas Informáticos en Red (392/2010)							
Titulación Universitaria: GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS VIRTUALES							
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS		<i>Tipo de asignatura (1)</i>	<i>Créditos a reconocer</i>
Implantación de Sistemas Operativos				Entornos Operativos y Plataformas		OB	3
Servicios de Red e Internet				Fundamentos de Redes y Entornos Multijugador		OB	3
Implantación de aplicaciones WEB Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información				Diseño Web		OB	6
				Diseño Web Avanzado		OB	6
Administración de Sistemas de Gestores de Bases de Datos				Bases de Datos		OP	3
Empresa e Iniciativa Emprendedora				Marketing del Videojuego		OB	3
Proyecto de administración de sistemas informáticos en red				Taller de Proyectos I		OB	6
Total, Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama	0	Total, Créditos Asignaturas Obligatorias	27	Total, Créditos Asignaturas Optativas	3		30

FB = Básica propia OB= Obligatoria OP = Optativa PE =Prácticas externas

(*) Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre).

(**) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado.

Fdo mesa TÉCNICA Consejería

Fdo mesa TÉCNICA Universidad