

**TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS**

<b>UNIVERSIDAD: DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA</b>									
Titulación de Formación Profesional: <b>Título de Técnico Superior en Administración de Sistemas Informáticos en Red (392/2010)</b>									
Titulación Universitaria: GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS VIRTUALES									
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS		Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer		
<b>Implantación de Sistemas Operativos</b>				<b>Entornos Operativos y Plataformas</b>		OB	3		
<b>Servicios de Red e Internet</b>				<b>Fundamentos de Redes y Entornos Multijugador</b>		OB	3		
<b>Implantación de aplicaciones WEB Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información</b>				<b>Diseño Web</b>		OB	6		
				<b>Diseño Web Avanzado</b>		OB	6		
<b>Administración de Sistemas de Gestores de Bases de Datos</b>				<b>Bases de Datos</b>		OP	3		
<b>Empresa e Iniciativa Emprendedora</b>				<b>Marketing del Videojuego</b>		OB	3		
<b>Proyecto de administración de sistemas informáticos en red</b>				<b>Taller de Proyectos I</b>		OB	6		
Total, Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		<b>0</b>	Total, Créditos Asignaturas Obligatorias		<b>27</b>	Total, Créditos Asignaturas Optativas		<b>3</b>	<b>30</b>

FB = Básica propia OB= Obligatoria OP = Optativa PE =Prácticas externas

(\*) Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre).

(\*\*) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado.

**Fdo mesa TÉCNICA Consejería**

**Fdo mesa TÉCNICA Universidad**