



TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD DE DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA									
Titulación de Artes Plásticas y Diseño: Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Ilustración (1433/2012) (Decreto 26/2023),									
Titulación Universitaria: GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS VIRTUALES									
MÓDULOS PROFESIONALES			ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer		
Fundamentos de la Representación y Expresión Visual (8 ECTS)			Dibujo Artístico			BA	6		
Proyectos de Ilustración (18 ECTS)			Taller de proyectos I			OB	6		
Teoría de la Imagen (4ECTS)			Diseño Digital I			BA	6		
Medios Informáticos (6 ECTS)			Diseño Digital II			BA	6		
Fotografía (4 ECTS)			Diseño Digital II			BA	6		
Informática aplicada a la Ilustración (6 ECTS)			Diseño Digital II			BA	6		
Formación y Orientación Laboral (4 ECTS)			Legislación aplicada			BA	3		
Representación Espacial aplicada (10 ECTS)			Sistemas de Representación y Perspectiva			BA	6		
Total Créditos Asignaturas Básicas		27	Total Créditos Asignaturas Obligatorias		6	Total Créditos Asignaturas Optativas		6	32

(1) **Ob** = Obligatoria **Op** = Optativa **BA** = Básica