

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD DE DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA							
Titulación de Formación Profesional: Titulación en Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos (1583/2011)							
Titulación Universitaria: GRADO EN ANIMACIÓN							
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS		Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer
Diseño, dibujo y modelado para animación.				Dibujo Artístico I		BA	6
				Diseño de personajes I		BA	6
Animación de elementos 2D y 3D.				Tratamiento digital de imágenes		OB	3
Color, iluminación y acabados 2D y 3D.				Teoría del color		OB	3
				Fondos "props" y vehículos 3D		OB	6
Proyectos de juegos y entornos interactivos.				Modelado Orgánico 3D Zbrush		OB	6
Formación y Orientación Laboral				Legislación aplicada		OB	3
Formación en Centros de Trabajo				Prácticas de empresa			12
Realización del montaje y postproducción de audiovisuales.				Postproducción y efectos especiales		OB	6
Total Créditos Asignaturas Básicas	12	Total Créditos Asignaturas Obligatorias	27	Total Créditos Asignaturas Optativas	0		51

(1) Ob = Obligatoria Op = Optativa BA = Básica