



**TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS**

UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD DE DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA								
Titulación de Formación Profesional: Titulación en Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos (1583/2011)								
Titulación Universitaria: GRADO EN ANIMACIÓN								
MÓDULOS PROFESIONALES			ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
Diseño, dibujo y modelado para animación.			Dibujo Artístico I			BA	6	
			Diseño de personajes I			BA	6	
Animación de elementos 2D y 3D.			Tratamiento digital de imágenes			OB	3	
Color, iluminación y acabados 2D y 3D.			Teoría del color			OB	3	
			Fondos "props" y vehículos 3D			OB	6	
Proyectos de juegos y entornos interactivos.			Modelado Orgánico 3D Zbrush			OB	6	
Formación y Orientación Laboral			Legislación aplicada			OB	3	
Formación en Centros de Trabajo			Prácticas de empresa				12	
Realización del montaje y postproducción de audiovisuales.			Postproducción y efectos especiales			OB	6	
Total Créditos Asignaturas Básicas	12	Total Créditos Asignaturas Obligatorias	27	Total Créditos Asignaturas Optativas	0		<b>51</b>	

(1) Ob = Obligatoria Op = Optativa BA = Básica