 <p>CIUDAD ESCOLAR</p> <p>DEPARTAMENTO DE ACTIVIDADES FÍSICAS Y DEPORTIVAS</p>	<p>Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de actividades físicas y deportivas</p> <p>Convocatoria Pruebas Libres Curso 2020-2021</p>
--	---

PRUEBAS PARA LA OBTENCIÓN DE TÍTULOS DE TÉCNICO Y TÉCNICO SUPERIOR
Convocatoria 2020- 2021


La Orden 3299/2020, de 15 de diciembre, de la Consejería de Educación, Juventud y Deporte
(Boletín Oficial de la Comunidad de Madrid de 20 de enero de 2021)

DATOS DEL ASPIRANTE			CALIFICACIÓN
Apellidos:			
Nombre:	D.N.I.:	Fecha:	

Código del ciclo: AFD301	Denominación completa del ciclo formativo: Animación de Actividades Físicas Deportivas
Clave del módulo: 01	Denominación completa del módulo profesional: JUEGOS Y ACTIVIDADES FÍSICAS RECREATIVAS PARA LA ANIMACIÓN

INSTRUCCIONES GENERALES PARA LA REALIZACIÓN DE LA PRUEBA
<ul style="list-style-type: none"> Sólo se podrán Utilizar las hojas entregadas por el profesor responsable del examen. Hay que tener a mano en todo momento el D.N.I La prueba se realizará con bolígrafo negro o azul La duración máxima de la prueba será de 2 horas Los teléfonos móviles deberán estar apagados y guardados Cumplimentar los datos personales que se piden arriba. La prueba consiste en un cuestionario tipo Test sobre los contenidos del módulo y 4 preguntas sobre fichas de juegos El cuestionario tipo test deberá contestarse en la hoja correspondiente (hoja de respuestas) y las fichas en el modelo facilitado al final del examen.

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN Y VALORACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> La prueba consistirá en un examen escrito tipo test de 20 preguntas, cada pregunta valdrá 0,3 puntos y 4 preguntas que valdrán 1 punto cada una, donde habrá que diseñar sesiones de juegos con alguna premisa para desarrollar esa ficha. <p>PARA SUPERAR EL MÓDULO SE DEBE DE OBTENER UNA CALIFICACIÓN IGUAL O SUPERIOR A 5 PUNTOS.</p>

 <p>CIUDAD ESCOLAR</p> <p>DEPARTAMENTO DE ACTIVIDADES FÍSICAS Y DEPORTIVAS</p>	<p>Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de actividades físicas y deportivas</p> <p>Convocatoria <u>Pruebas Libres</u> Curso 2020-2021</p>
---	---

HOJA DE RESPUESTAS

DATOS DEL ASPIRANTE			CALIFICACIÓN
Apellidos:			
Nombre:	D.N.I.	Fecha:	

CUESTIONARIO TIPO TEST **PLANTILLA DE RESPUESTAS (REDONDEAR CON CÍRCULO LA CORRECTA)**

1	A	B	C	D	2	A	B	C	D	3	A	B	C	D	4	A	B	C	D
5	A	B	C	D	6	A	B	C	D	7	A	B	C	D	8	A	B	C	D
9	A	B	C	D	10	A	B	C	D	11	A	B	C	D	12	A	B	C	D
13	A	B	C	D	14	A	B	C	D	15	A	B	C	D	16	A	B	C	D
17	A	B	C	D	18	A	B	C	D	19	A	B	C	D	20	A	B	C	D



DEPARTAMENTO DE
ACTIVIDADES FÍSICAS Y
DEPORTIVAS



Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de
actividades físicas y deportivas

Convocatoria Pruebas Libres Curso 2020-2021

PREGUNTAS (PRIMERA PARTE)

1. Para los romanos *ludus* significó broma, alegría, jolgorio. Para los griegos *lyo* era liberación, despreocupación. Los germanos lo tomaban como movimiento que producía placer.

A. Verdadero
B. Falso
C. La primera frase es verdadera y la segunda frase es falsa
D. La primera frase es falsa y la segunda es verdadera
2. La inclusión del juego en la educación no llega hasta el siglo XVIII

A. Verdadero
B. Falso
3. ¿A qué autor pertenece la siguiente definición de Juego?: “Actividad espontánea y desinteresada que exige una regla libremente escogida que cumplir o un obstáculo deliberadamente puesto que vencer. El juego tiene como función esencial procurar al niño el placer moral del triunfo, que, al aumentar su personalidad, le sitúa ante sus propios ojos y ante los de los demás”.

A. Russel
B. G. Jacquin
C. Huizinga
D. Unesco
4. Indica qué característica del juego no corresponde:

A. Utilitario
B. Espontaneo
C. No requiere aprendizaje
D. Es una actividad placentera
5. El juego en la edad adulta es:

A. Actividad libre necesaria



DEPARTAMENTO DE
ACTIVIDADES FÍSICAS Y
DEPORTIVAS



Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de
actividades físicas y deportivas

Convocatoria Pruebas Libres Curso 2020-2021

- B. Actividad secundaria para usar en el tiempo de ocio
- C. Actividad primaria y única
- D. Contribuye al desarrollo integral

6. El juego.....

- A. Está orientado a determinadas clases sociales
- B. Sólo es practicado por niños en edad infantil
- C. Tiene un carácter universal
- D. Sólo determinadas sociedades lo han practicado

7. Los tipos de juegos según PIAGET en el periodo de 6-12 años (Operacional Concreto) deben ser:

- A. Funcional- construcción
- B. Simbólico- construcción
- C. Funcional- simbólico
- D. Reglado- construcción

8. El juego como actividad organizada desarrolla actividades lúdicas en función de:

- A. Características psicológicas del niño
- B. La motivación del niño en cada momento
- C. Los estereotipos de chico y chica
- D. Las sensaciones del profesor

9. Según Blázquez, 1986. Los juegos codificados son:

- A. Aquellos que se realizan de forma individual
- B. Aquellos que se realizan de forma espontánea sin necesidad de un adulto
- C. Aquellos que tienen unas normas muy simples por las cuales se rigen
- D. Aquellos que tienen reglas que se van modificando a medida que el juego avanza

10. Según Lasierra y Lavega, 1993. El periodo “Ludocentrismo” es:

- A. De 2-6 años
- B. De 6-12 años



DEPARTAMENTO DE
ACTIVIDADES FÍSICAS Y
DEPORTIVAS



Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de actividades físicas y deportivas

Convocatoria Pruebas Libres Curso 2020-2021

- C. A partir de los 12 años
- D. En adultos

11. El juego competitivo debe iniciarse:

- A. Entre los 6-8 años
- B. Entre los 8-10 años
- C. Entre los 2-8 años
- D. Entre los 12-14 años

12. Una de las diferencias entre juego y deporte es....

- A. En el juego no se entrena, en el deporte sí
- B. En el juego hay reglas rígidas y en el deporte no
- C. En el deporte la competición es la esencia, en el juego la competición es un medio, un instrumento
- D. Ninguna de las anteriores es correcta

13. Los juegos pre-deportivos:

- A. Tienen reglas complicadas, pero no tan complejas como los deportes.
- B. No tiene reglas muy definidas.
- C. Son un puente entre el juego simple y el deporte
- D. A y C son correctas

14. El juego que se ve en la imagen se llama....

- A. Kinball
- B. Spikeball
- C. Shutteball
- D. Floorball





DEPARTAMENTO DE
ACTIVIDADES FÍSICAS Y
DEPORTIVAS



Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de
actividades físicas y deportivas

Convocatoria Pruebas Libres Curso 2020-2021

15. Los juegos ligados a una cultura determinada se denominan:

- A. Autóctonos
- B. Populares
- C. Tradicionales
- D. Generacionales

16. Las siglas C.A.I. en la clasificación del juego de Parlebas, 1981. La "I" significa:

- A. Interacción con el medio físico
- B. Interacción con el compañero
- C. Intervención con el adversario
- D. Intervención con la persona misma


17. Relaciona este texto con la edad adecuada:

“Los juegos que tienen lugar en este periodo se caracterizan por atender a las diferentes funciones corporales. Predomina la actividad física y gracias a ellos aparecen los primeros esbozos de la personalidad. Estos primeros juegos afectan principalmente a la boca y a la vista, por lo que tienen una importante relevancia sensorial. Luego involucra la cabeza, el cuello, las manos y al final las piernas”

- A. El juego de exploración de 0-6 meses
- B. El juego de autoafirmación de 6-12 meses
- C. El juego simbólico de 1-2 años
- D. El juego funcional de 0-6 meses

18. El juego desde los 2 a los 4 años es:

- A. Simbólico
- B. Funcional
- C. De exploración

 <p>CIUDAD ESCOLAR</p> <p>DEPARTAMENTO DE ACTIVIDADES FÍSICAS Y DEPORTIVAS</p>	<p>Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de actividades físicas y deportivas</p> <p>Convocatoria <u>Pruebas Libres</u> Curso 2020-2021</p>
---	---

D. De autoafirmación

19. El juego de 4 a 6 años es:

- A. Reglado y social**
- B. Pre-social**
- C. Competitivo**
- D. De ejercitación**

20. Los juegos de agilidad, de lanzamientos y recepciones, se incluyen dentro de los juegos de.....

- A. Sensoriales**
- B. En la naturaleza de carácter sensorial**
- C. Predeportivos**
- D. Motores**

DESARROLLO DE SESIONES (SEGUNDA PARTE)

1ª Ficha:

Diseña una ficha de juegos con todos aquellos datos que deben aparecer.

2ª Ficha:

Siguiendo el formato que has planteado en la ficha anterior, diseña una sesión de juegos sensoriales donde los materiales que debes utilizar son: antifaces, bancos suecos, pañuelos y cuerdas.

3ª Ficha:

Con el mismo formato anterior, esta vez debes diseñar una sesión de juegos cooperativos siendo el material disponible: cuerdas, colchonetas, conos y bancos suecos.

4ª Ficha:

Por último debes diseñar una sesión de juegos populares. En este caso el material es libre dado que dependerá de los juegos propuestos.



DEPARTAMENTO DE
ACTIVIDADES FÍSICAS Y
DEPORTIVAS



**Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de
actividades físicas y deportivas**

Convocatoria Pruebas Libres Curso 2020-2021



DEPARTAMENTO DE
ACTIVIDADES FÍSICAS Y
DEPORTIVAS



**Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de
actividades físicas y deportivas**

Convocatoria Pruebas Libres Curso 2020-2021



DEPARTAMENTO DE
ACTIVIDADES FÍSICAS Y
DEPORTIVAS



**Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de
actividades físicas y deportivas**

Convocatoria Pruebas Libres Curso 2020-2021



DEPARTAMENTO DE
ACTIVIDADES FÍSICAS Y
DEPORTIVAS



Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de actividades físicas y deportivas

Convocatoria Pruebas Libres Curso 2020-2021



DEPARTAMENTO DE
ACTIVIDADES FÍSICAS Y
DEPORTIVAS



**Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de
actividades físicas y deportivas**

Convocatoria Pruebas Libres Curso 2020-2021



DEPARTAMENTO DE
ACTIVIDADES FÍSICAS Y
DEPORTIVAS



**Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en Animación de
actividades físicas y deportivas**

Convocatoria Pruebas Libres Curso 2020-2021



DEPARTAMENTO DE
ACTIVIDADES FÍSICAS Y
DEPORTIVAS



**Pruebas para la Obtención del Título de Técnico Superior en
Animación de actividades físicas y deportivas**

Convocatoria Libre Curso 2020-2021