

Convocatoria 2021

Orden 3299/2020, de 15 de diciembre, de la Consejería de Educación, Juventud y Deporte
(Boletín Oficial de la Comunidad de Madrid de 20 de enero de 2021)

DATOS DEL ASPIRANTE			CALIFICACIÓN
APELLIDOS:			
Nombre:	D.N.I.:	Fecha:	

Código del ciclo: AFD301	Denominación completa del ciclo formativo: Animación de Actividades Físicas y Deportivas
Clave del módulo: 05	Denominación completa del módulo profesional: ANIMACIÓN Y DINÁMICA DE GRUPOS

INSTRUCCIONES GENERALES PARA LA REALIZACIÓN DE LA PRUEBA
<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Lee bien la pregunta antes de contestarla.<input type="checkbox"/> El tiempo máximo para la realización de la prueba es de 1 hora y 30 minutos

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN Y VALORACIÓN
<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> La prueba consta de 10 preguntas de desarrollo. Cada una vale 1 punto.<input type="checkbox"/> La pregunta correctamente contestada, tiene un valor de 1 punto. Si la respuesta se aproxima a lo correcto el valor será de 0,5 puntos. Y si está mal contestada será de 0 puntos.<input type="checkbox"/> Para aprobar el examen habrá que sacar un mínimo de 5 puntos.

1. Enumera las 3 funciones del “Animador deportivo”.
2. Enumera los biotipos de Kretschmer, explicando las características de cada uno.
3. Elige un objeto en el deporte que fomente una actitud positiva y describe sus componentes (cognoscitivo, afectivo y conductual) y características actitudinales (dirección, magnitud o intensidad y centralidad).
4. Enumera y pon un ejemplo de las 5 necesidades humanas determinantes de la conducta establecidas por Maslow.
5. ¿Cuáles son los aspectos a contemplar en el desarrollo de una sesión de actividad deportiva de 1 hora de duración? Pon un ejemplo.
6. Indica 3 estrategias para realizar el agrupamiento físico en una sesión deportiva.
7. Enumera los tipos de grupos en cuanto a estos 4 criterios: momento de formación del grupo, número de integrantes del grupo, características de los integrantes y duración del grupo.
8. Dentro de las fases por las que pasa un grupo, la primera se denomina fase de identificación. Indica qué caracteriza al grupo en esta primera fase y cuál es el papel de animador durante la misma.
9. Pon un ejemplo de cada una de las 5 barreras más comunes en las comunicación en la animación deportiva.
10. Enumera los pasos a seguir para la resolución de conflictos.